Dieter Möss

Freelance Senior Product Designer & UX Specialist · Design Systems · AI

+49 152 02838168 · dieter@moess.de · moess.de · Raum München · Remote

PROFIL

Ich gestalte digitale Produkte und setze sie bis ins Frontend um. Mein Schwerpunkt sind Design Systems: Komponenten, Design Tokens, Übergabe an die Entwicklung, Barrierefreiheit.

14+ Jahre Produktentwicklung, Design Systems, E-Commerce und Frontend für BMW, Audi, Henkel, Miele und über ein Dutzend weitere Unternehmen. Selbstständig seit 2000, zwischendurch fest angestellt, zeitweise für mehrere Kunden parallel.

Ich arbeite bis in den Code und setze AI dort ein, wo sie im Produktalltag Arbeit spart: Research-Synthese, Accessibility-Checks, Rapid Prototyping, Design-System-Dokumentation, die auch AI-Werkzeuge nutzen können.

AUF EINEN BLICK

Kernkompetenzen: Design Systems & Design Tokens, UI/UX Design, Figma (Expert), Produktentwicklung, Frontend-Entwicklung, Informationsarchitektur, User Research & Testing, Teamleitung, Product Ownership, E-Commerce & Conversion-Optimierung, Branding

AI-Kompetenzen: Multi-Agent-Systeme (Claude Code), Architektur von AI-Workflows mit menschlicher Freigabe, Orchestrierung von Agenten & Prompting, AI-Content-Pipelines, Midjourney · Adobe Firefly

Tools: Figma · Tokens Studio · Storybook · Sketch · Adobe CS · Jira · Confluence · Miro · FigJam · Trello · Asana · Snappify · After Effects + Lottie · Hotjar · Google Analytics · Adobe Experience Manager · HTML5/CSS/JavaScript · Git/GitHub

Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (Verhandlungssicher), Rumänisch (Fortgeschritten)

Ausbildung: Mediadesign, MD.H Mediadesign Hochschule für Design und Informatik

Standort: Raum München

Einsatzgebiet: DACH und international · remote oder vor Ort nach Absprache

PROJEKTE

05/2025 – heute

Product Developer, Design Systems, UX & AI

Kunde: **Miele**

Produktentwicklung für die Miele App: Design System, UX und Produktverantwortung von der Idee bis zur Umsetzung.

- Design System aufgebaut und erweitert: Komponenten und Design Tokens, eng verzahnt mit der Entwicklung
- User Flows und Customer Journeys für die Kernfunktionen der App entworfen (Gerätesteuerung, Rezepte, Wartung)
- Usability-Tests durchgeführt und die UX schrittweise verbessert
- AI-gestützte Personalisierung gestaltet: Programmempfehlungen auf Basis des Nutzungsverhaltens
- AI im Design-Workflow eingesetzt: automatisierte Accessibility-Checks, Figma AI, Rapid Prototyping
- User Research mit AI ausgewertet: Interviews, Feedback und Usability-Daten zu klaren Erkenntnissen verdichtet

01/2025 – heute

Architektur einer AI-Content-Pipeline

Kunde: **Münchner Verlag** · München / Remote

Manuelle Redaktionsabläufe durch eine Multi-Agent-Pipeline mit Claude Code ersetzt – von der Recherche bis zur Freigabe durch die Redaktion.

- Multi-Agent-System konzipiert und umgesetzt: spezialisierte Agenten mit klar getrennten Rollen
- Sieben Agenten: Researcher · Redakteur · Faktenchecker · Tone of Voice · Formatter · SEO/GEO · Chefredakteur
- Agenten mit eigenem Kontext, festen Vorgaben und klarer Verantwortung für ihr Ergebnis ausgestattet
- Ergebnis: rund 1 Stunde statt 1–2 Tagen pro Artikel, fünffache Menge
- Strategie, Architektur, Prompt Engineering, Orchestrierung und Qualitätsschleife selbst verantwortet

01/2025 – heute

Partner, Beratung

Firma: **methusalab** · DACH / Remote

Partnernetzwerk für Produkt- und Workflow-Systeme: gemeinsame Projekte bei größerem Kapazitätsbedarf, Beratung zu Produkt-, UX- und AI-Themen im DACH-Raum.

2022 – 2024

Product Developer, UI Design & Team Lead

Kunde: **weed.de (Tortuga)**

Produktentwicklung aus einer Hand für eine Informationsplattform zu medizinischem Cannabis.

- Produkt innerhalb der rechtlichen Vorgaben eines regulierten Markts gestaltet
- Research, Wettbewerbsanalyse und Projektstrategie verantwortet, Projekt geleitet
- User Flows, Customer Journeys und ein Design System mit Tokens in Figma entwickelt
- Nutzertests, Branding und die laufende Weiterentwicklung übernommen

04/2022 – 01/2023

Design System Architect & UI Designer

Kunde: **HVV Switch** · Hamburg

Mobility-as-a-Service-App (MaaS) – 1.000.000+ Downloads, 4,5-Sterne-Bewertung.

- UX für mehrere Mobilitätsdienste in einer App gestaltet, mit Echtzeitdaten
- Vollständiges Design System in Figma nach Atomic Design aufgebaut – von UX-Wireframes bis zu produktionsreifen Komponenten
- Design Tokens, Handoff-Prozesse und Barrierefreiheit nach WCAG umgesetzt

10/2021 – 03/2022

UI/UX & User Research Specialist

Kunde: **Signal Iduna** · Hamburg / Remote

InsurTech-App der Signal Iduna.

- Digitale Transformation im regulierten Versicherungsumfeld begleitet
- UI, UX und User Research für die Mobile App übernommen
- Barrierefreie, inklusive Interfaces gestaltet, in enger Zusammenarbeit mit den Entwicklungsteams

08/2021 – 12/2021

Design System Specialist & App UI Designer

Kunde: **Techniker Krankenkasse** · Hamburg / Remote

TK-App – digitales Gesundheitsmanagement ohne Papierkram für 5+ Millionen App-Nutzer.

- Design-System-Komponenten für eine Mobile App mit Millionen Nutzern im regulierten Gesundheitswesen gestaltet
- Vorgaben von DSGVO und WCAG eingehalten: barrierefrei und datenschutzkonform
- User Flows und Customer Journeys entworfen, neue Funktionen umgesetzt

2021

UI Designer & Design System Specialist

Kunde: **Axel Springer** · Berlin

News-App mit 5+ Millionen Downloads (Android & iOS).

- Design System einer der meistgeladenen News-Apps Deutschlands mitgestaltet
- An Abo-UX, Engagement-Kennzahlen und personalisierten Inhalten gearbeitet
- UI für Conversion und Reichweite optimiert, u. a. BILDplus-Premiumartikel, Bundesliga-Highlights und Liveticker

07/2021 – 09/2021

UX/UI Designer

Kunde: **Deutsche Post DHL** · Remote

UX für einen der größten Logistikkonzerne Europas.

- Web-UI gestaltet und das Design System einer global verteilten Plattform erweitert
- Interfaces DSGVO-konform gestaltet, Dokumentation und Schulungsmaterialien erstellt

06/2020 – 03/2021

UI Architect & Design System Specialist

Kunde: **BSH Hausgeräte GmbH (Bosch/Siemens/Neff)** · München

- Multi-Brand-Design-System entwickelt und von Sketch zu Figma migriert; E-Commerce-Systeme weiterentwickelt

- DesignOps und Component Governance für Bosch, Siemens und Neff eingeführt
- Tokens und Pattern Library aufgebaut, A/B-Tests und User Research durchgeführt

05/2019 – 07/2020

Product Developer, UX Architect & Lead

Kunde: **Creative Dock** · Berlin

Produktentwicklung für Vattenfall, Barmer, EWE, Berlin Hyp, Hannover Re und den Deutschen Landwirtschaftsverlag.

- Vattenfall: ENPURE-Öko-Energie-App (100.000+ Downloads) – Mobile-first-UX, Design Thinking, Prototypen, datenbasiert mit Hotjar und Google Analytics
- Barmer: Konzeption der neuen App
- EWE: Konzeption von Fake-Door-Tests für neue Produktideen

11/2017 – 05/2019

Product Owner – E-Commerce

Kunde: **MediaMarktSaturn** · Ingolstadt

E-Commerce- und Omnichannel-Plattform von Europas größtem Elektronikhändler.

- Backlog geführt, an OKRs ausgerichtet, Conversion optimiert
- Produktentscheidungen auf Basis von Daten und A/B-Tests getroffen, Pattern Library für den E-Commerce aufgebaut

01/2017 – 10/2017

Frontend Lead

Kunde: **BMW AG (über Interone)** · München

- Frontend-Team für die BMW-Website und den E-Commerce von BMW und MINI geführt
- Pattern Library, Barrierefreiheit nach WCAG und Responsive Design umgesetzt

02/2016 – 12/2016

Developer & Frontend Track Lead

Kunde: **Audi AG (über Publicis Sapient)** · München / Ingolstadt

- Leitung von 5 Frontend-Entwicklern, Budget- und Ressourcenverantwortung

08/2015 – 02/2016

Product Developer & Team Lead

Kunde: **Jaeger-LeCoultre (Richemont, über Publicis Sapient)** · München / Gurgaon

Website-Relaunch mit Onlineshop für eine renommierte Luxusuhrenmarke.

- Relaunch von jaeger-lecoultre.com als Track Lead verantwortet – markengerechte Gestaltung im Luxussegment
- 6 Entwickler in München und London geführt, 11 Entwickler in Indien eingearbeitet

2014

Manager Interactive Development

Kunde: **Henkel** · Düsseldorf

- Omnichannel-Content-Strategie und CMS-Governance für 30+ Marken in 40 Ländern

2012

Senior Frontend Developer

Kunde: **Sky Deutschland** · München

- Responsive UI mit HTML5/SASS, Web-Animationen mit After Effects

2004 – 2012

Interactive Developer, UX & Screen Designer

Selbstständig

Kunden u. a. Samsung, Sony, SAP, Sky, 1&1

2000 – 2004

Gründer & Geschäftsführer

Firma: **allez! GmbH**

Screen Design, 2D/3D-Design, Webentwicklung; Kunden u. a. Sony BMG, Bayerischer Rundfunk, SWR, Linde